



Futsal Grundlagenlehrgang 2025

Herzlich Willkommen



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ E-Junioren gesonderte Regeln unter dem Stichwort „Futsal-Light“
- ✓ D-Junioren Futsal, nur 1 SR pfeift, 2 SR als Team anwesend
- ✓ C- bis A-Junioren Futsal vollständig, 4 SR als Team anwesend
3 aktiv, 1 Pause



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ E-Junioren gesonderte Regeln unter dem Stichwort „Futsal-Light“
- ✓ **Freistöße:**
immer indirekt
keine kumulierten Fouls
- ✓ **Wechsel** (analog Futsal):
keine „Rotations-Pflicht“,
unbegrenzt (max. 12 Spieler) jederzeit durch die Wechselzone



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ E-Junioren gesonderte Regeln unter dem Stichwort „Futsal-Light“
- ✓ **Persönliche Strafen** (analog Feldfußball Junioren):
Gelbe Karte
2 Minuten Zeitstrafe
Rote Karte
- ✓ **Ball aus dem Spiel:**
Ecken & Freistöße werden mit dem Fuß ins Spiel gebracht
kein Eindribbeln



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ E-Junioren gesonderte Regeln unter dem Stichwort „Futsal-Light“
- ✓ **Torwartspiel:**
Die 4-Sekunden-Regel ist für den Torwart nicht gültig (absichtliches, unsportliches „Zeitspiel“ ist wie bei Feldfußball Junioren zu ahnden)
- ✓ Dokument: Download von sr-hildesheim-holzminden.de



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ Abrechnungen:
- ✓ Immer 30,00 € pro SR pro Spieltag + km-Geld
- ✓ Abrechnungsbogen leserlich ausfüllen
 - ✓ Kann von sr-hildesheim-holzminden.de heruntergeladen und bereits zuhause ausgefüllt werden
- ✓ Abrechnungsbogen an Spielleitung
- ✓ Fahrgemeinschaften zwingend bilden wenn möglich



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ Abrechnungen:
- ✓ Immer 30,00 € pro SR pro Spieltag + km-Geld
- ✓ Abrechnungsbogen leserlich ausfüllen
 - ✓ Kann von sr-hildesheim-holzminden.de heruntergeladen und bereits zuhause ausgefüllt werden
- ✓ Abrechnungsbogen an Spielleitung
- ✓ Fahrgemeinschaften zwingend bilden wenn möglich



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ Spielberichte:
- ✓ Spielberichtsbogen leserlich ausfüllen
- ✓ FaD und sonstige Vorkommnisse: digital erstellen und wenn möglich über SBO zum Spiel hochladen
- ✓ Fahrgemeinschaften zwingend bilden wenn möglich



Ausschreibung 2025/2026

- ✓ Spielzeit:
 - ✓ 1 x 12 Minuten
 - ✓ (außer Staffeln mit 7 Mannschaften = 1 x 10 Minuten)
 - ✓ Letzte Minute effektive Spielzeit
 - ✓ Jedes Team 1 x 1 Minute Auszeit



Ausschreibung 2025/2026

- Persönliche Strafen:
- Gelbe Karte – Gelb/Rote Karte – Rote Karte (ausser E-Jgd)
- Gelb-Rote Karte: kein Bericht, wenn Betreuer/Tr.: Bericht
 - 1 Spiel gesperrt
- Rote Karte: immer Bericht
 - 1 Spiel gesperrt oder Rest des Spieltages gesperrt

Abkürzungsverzeichnis

iFS: indirekter Freistoß

dFS: direkter Freistoß

VW: Verwarnung

FaD: Feldverweis auf Dauer

DFSKF: direkter Freistoß ab dem sechsten kumulierten Foul eines Teams

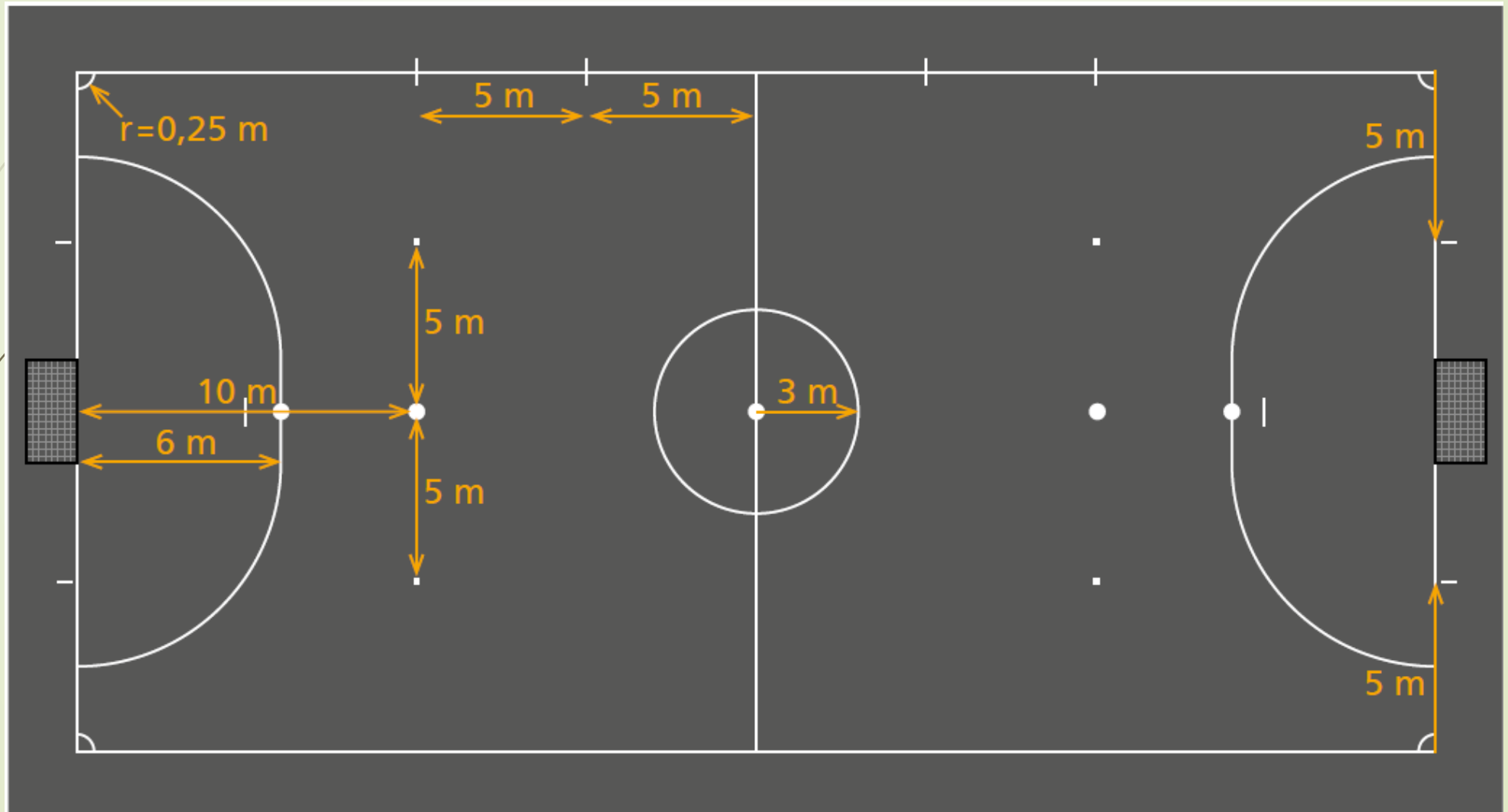
SPA: **S**topping a **P**romising **A**ttack

Verhindern eines aussichtsreichen Angriffs

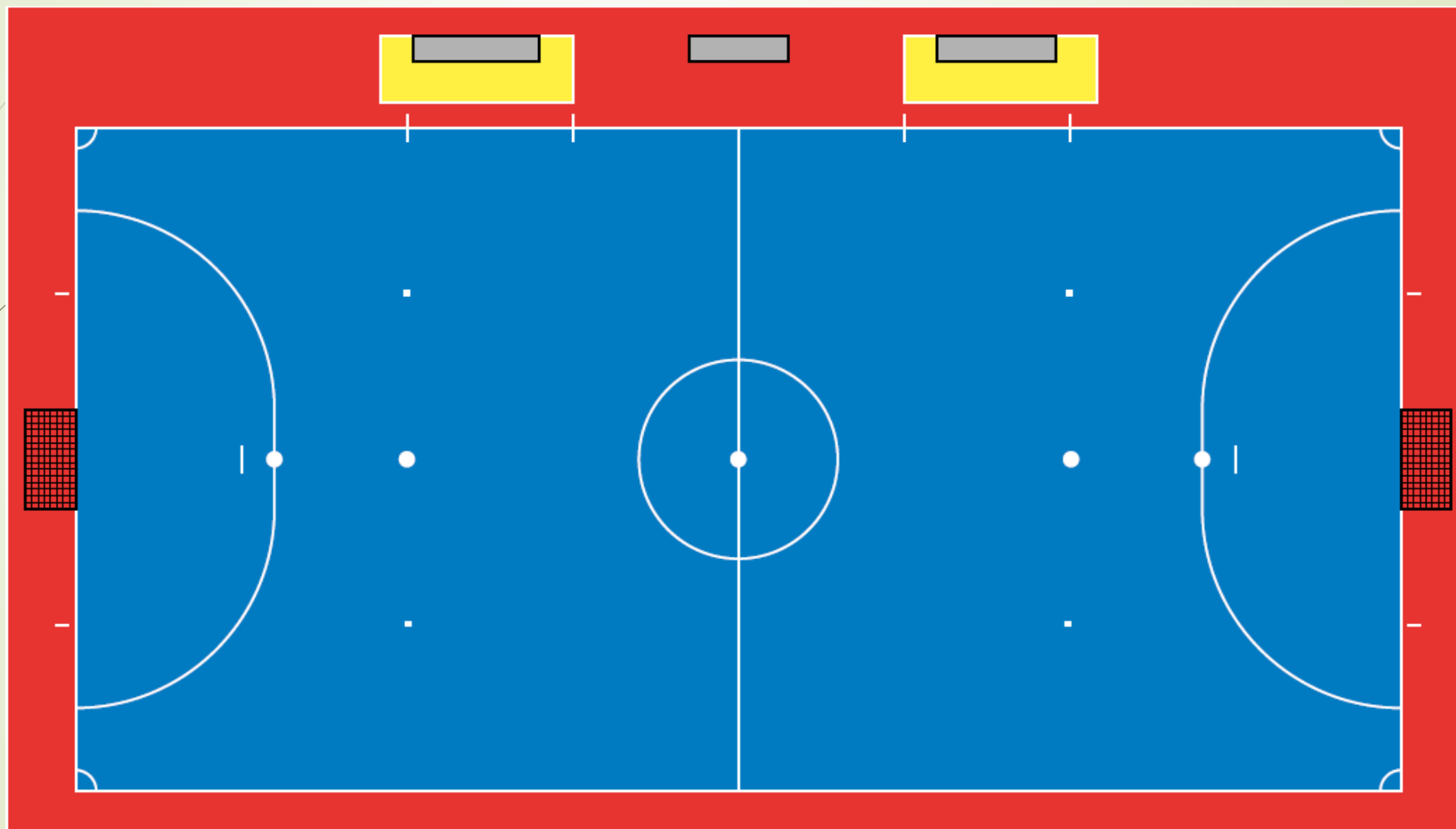
DOGSO: **D**enying an **o**bvious **g**oal-**s**coring **o**pportunity

Vereitelung einer klaren Torchance

Regel 1 - Spielfeld



Regel 1 - Spielfeld



Regel 1 - Spielfeld

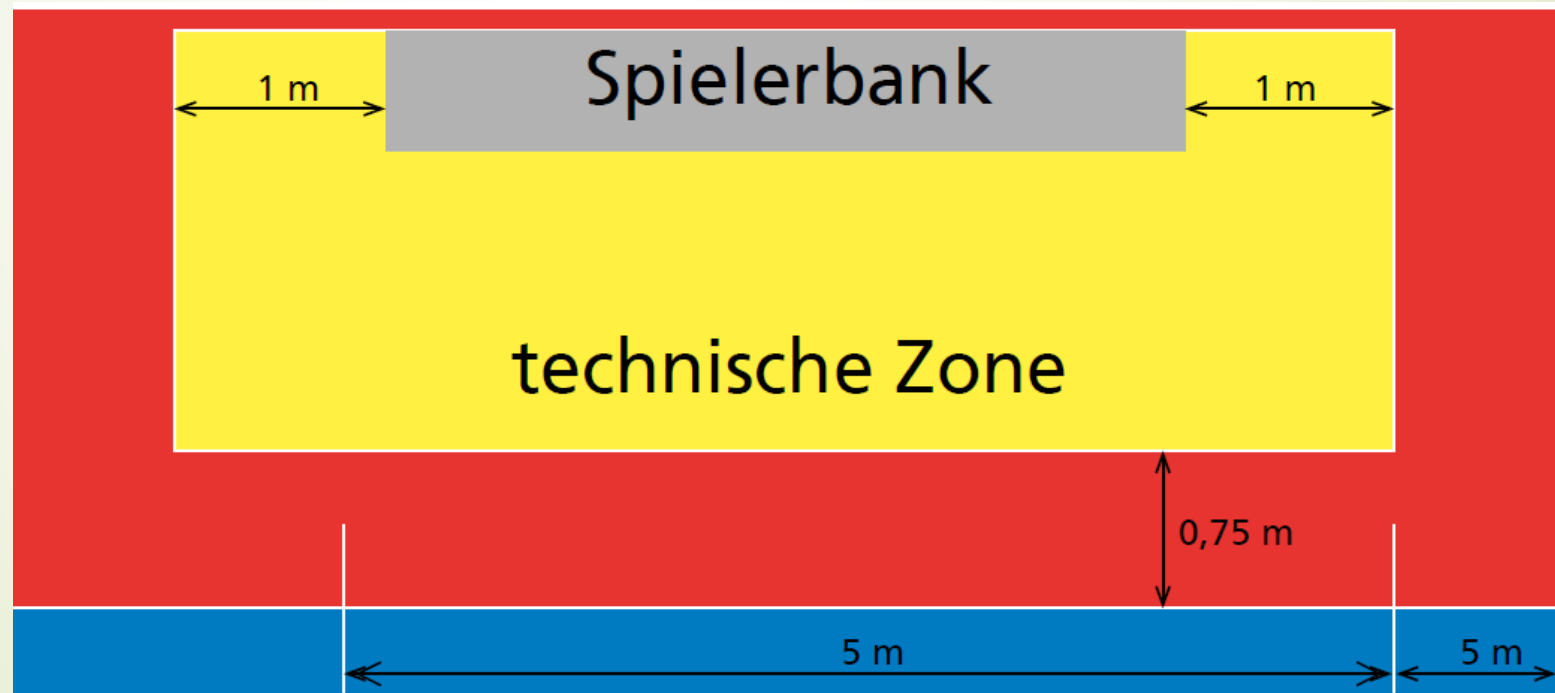
Besondere Markierungen

- Ø Strafstoßmarke
- Ø 10-Meter-Marke und dazugehörige Abstandsmarkierungen
- Ø Abstandsmarkierungen zur Ecke
- Ø Auswechszonen
- Ø Technische Zone (optional)
- Ø Eckviertelkreis (optional)

Regel 1 - Spielfeld

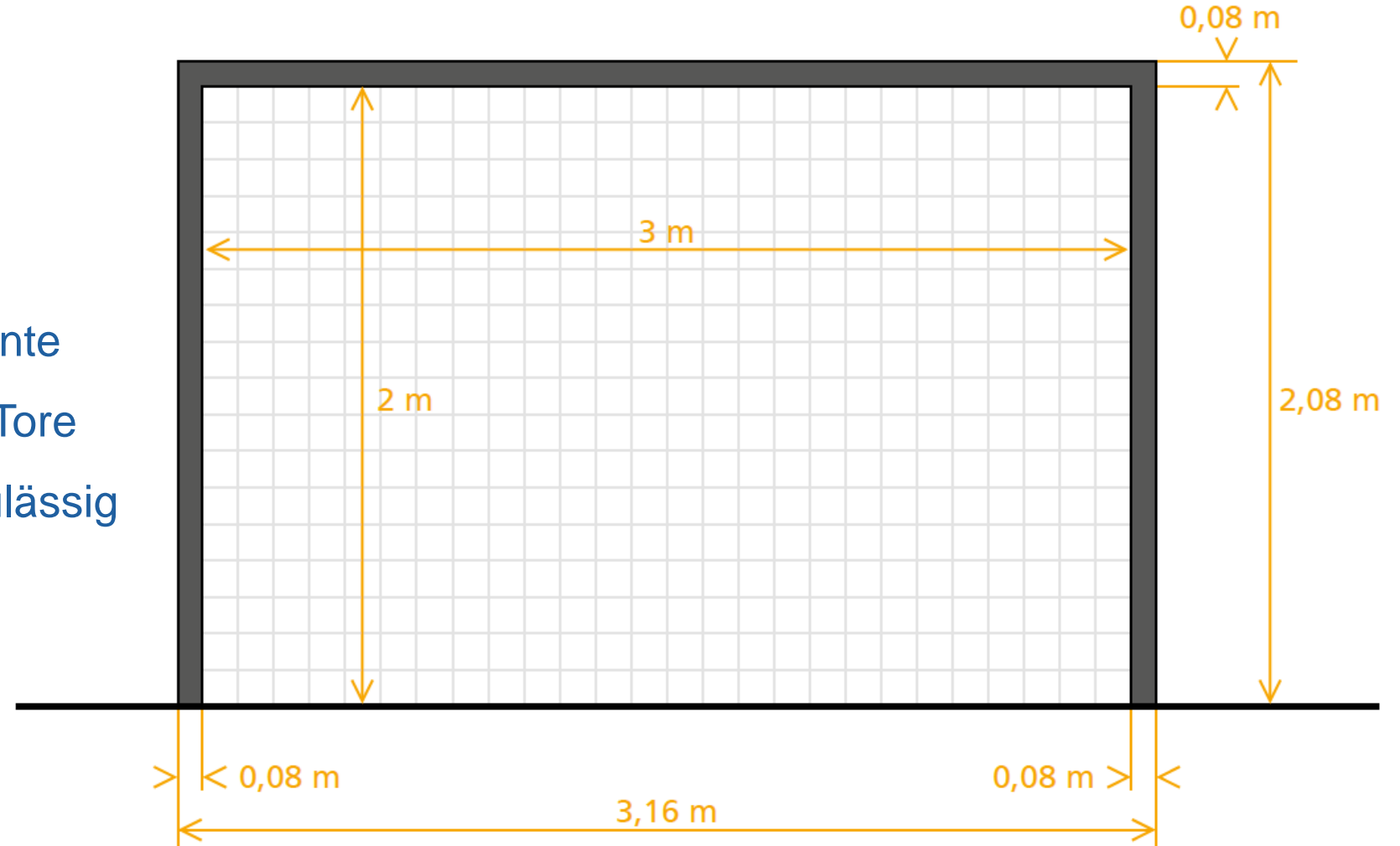
Technische Zone

- ∅ Es darf nur jeweils eine Person stehend aus der technischen Zone heraus taktische Anweisungen erteilen.



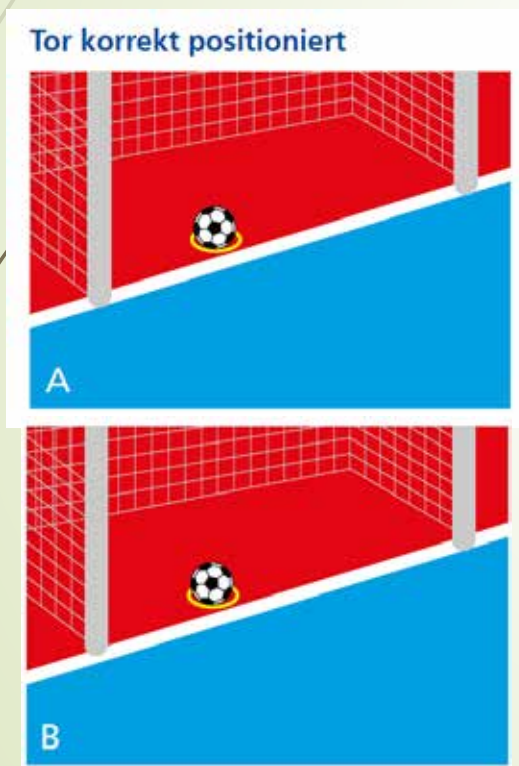
Regel 1 - Spielfeld

- Ø Gegen Umkippen gesichert
- Ø Keine Stützelemente
- Ø Verankerung der Tore in Deutschland zulässig



Regel 1 - Spielfeld

Verschieben des Tores



Wird ein Tor absichtlich oder versehentlich von einem Spieler des verteidigenden Teams (einschließlich des Torhüters) verschoben oder umgestoßen, ehe der Ball die Torlinie überquert, zählt der Treffer, wenn der Ball zwischen der eigentlichen Position der Torpfosten ins Tor gegangen wäre



Regel 1 - Spielfeld

Verschieben des Tores

- Ø Wird ein Tor absichtlich oder versehentlich von einem Spieler des angreifenden Teams verschoben oder umgestoßen, zählt der Treffer nicht, und das Spiel wird wie folgt fortgesetzt:

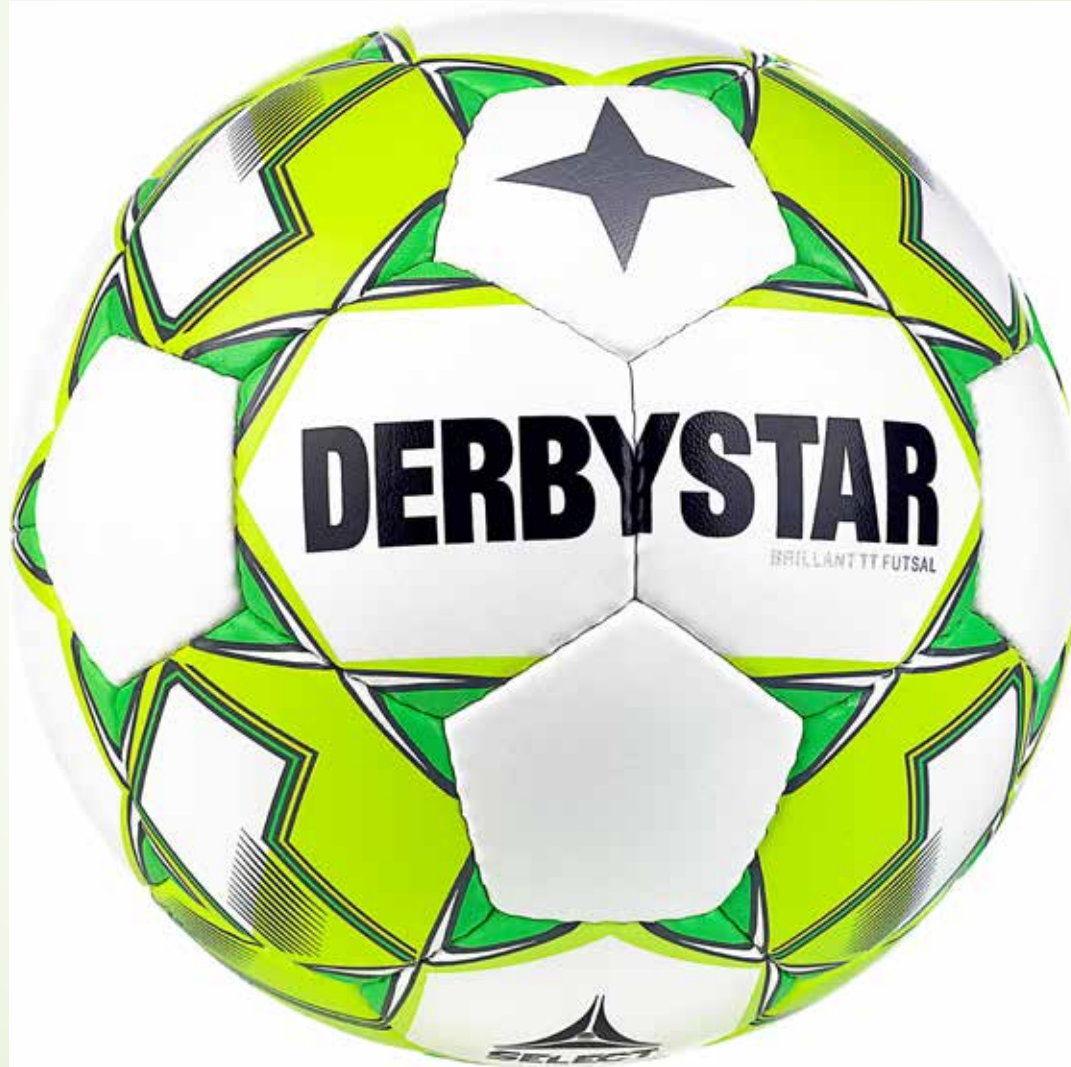
Absicht

Indirekter Freistoß

Versehen

Schiedsrichterball

Regel 2 - Ball



Regel 3 - Spieler

Ø Auswechselfvorgang

Ø Anzahl der Spieler (5 auf Feld, max. 12)

Ø Spielen in Unterzahl

Regel 3 - Spieler



Regel 3 - Spieler

- ∅ Das Spiel darf nicht beginnen oder fortgesetzt werden, wenn eines der Teams weniger als drei Spieler hat.
- ∅ In einem Spiel sind beliebig viele Auswechslungen zulässig.

Regel 3 - Spieler

- Ø Wenn bei 5 gegen 4 oder 4 gegen 3 Spieler das Team in Überzahl ein Tor erzielt, darf das Team in Unterzahl anschließend um einen Spieler ergänzt werden.
- Ø Wenn bei 4 gegen 4 oder 3 gegen 3 Spieler ein Tor erzielt wird, bleibt die Spielerzahl beider Teams unverändert, bis ihre jeweilige 2-Minuten-Strafe abgelaufen ist.
- Ø Wenn bei 5 gegen 3 Spieler das Team in Überzahl ein Tor erzielt, darf das Team in Unterzahl nur um einen Spieler ergänzt werden.

Wenn das Team in Unterzahl ein Tor erzielt, wird das Spiel fortgesetzt, ohne dass das Team in Unterzahl um einen Spieler ergänzt wird, bis die zwei Minuten abgelaufen sind, es sei denn, das Team in Überzahl erzielt in der Zwischenzeit ein Tor.

Regel 4 - Ausrüstung der Spieler



Regel 5 - Schiedsrichter

- ∅ Es gibt zwei gleichberechtigte Schiedsrichter
- ∅ SR1 Entscheidung maßgebend, falls sich beide SR nicht einig sind
- ∅ Wahrnehmung eines verwarnungs- oder feldverweiswürdigen Vergehens durch den 3.SR oder Zeitnehmer

Regel 6 - Weitere Spieloffizielle


Ø Aufgaben des 3. Schiedsrichters

Ø Aufgaben des Zeitnehmers

Ø Dokumente

Regel 6 - Weitere Spieloffizielle

Spielnotizblatt für Futsal-Spiel



Spiel-Nr.:		Beginn (Uhrzeit):	
am:		Ende (Uhrzeit):	

Heimteam:		Hz.-Ergebnis:		Gastteam:	
Tore/Ströke:		End-Ergebnis:		Tore/Ströke:	

Tore der Begegnung

1. Halbzeit		2. Halbzeit	
Min.	Ströke	Min.	Ströke
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	

1. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele

1. Halbzeit		2. Halbzeit	
Min.	Fouls	Min.	Fouls
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	

2. Halbzeit – Kumulierte Foulspiele

1. Halbzeit		2. Halbzeit	
Min.	Fouls	Min.	Fouls
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	

Verwarnungen / Gelbe Karten

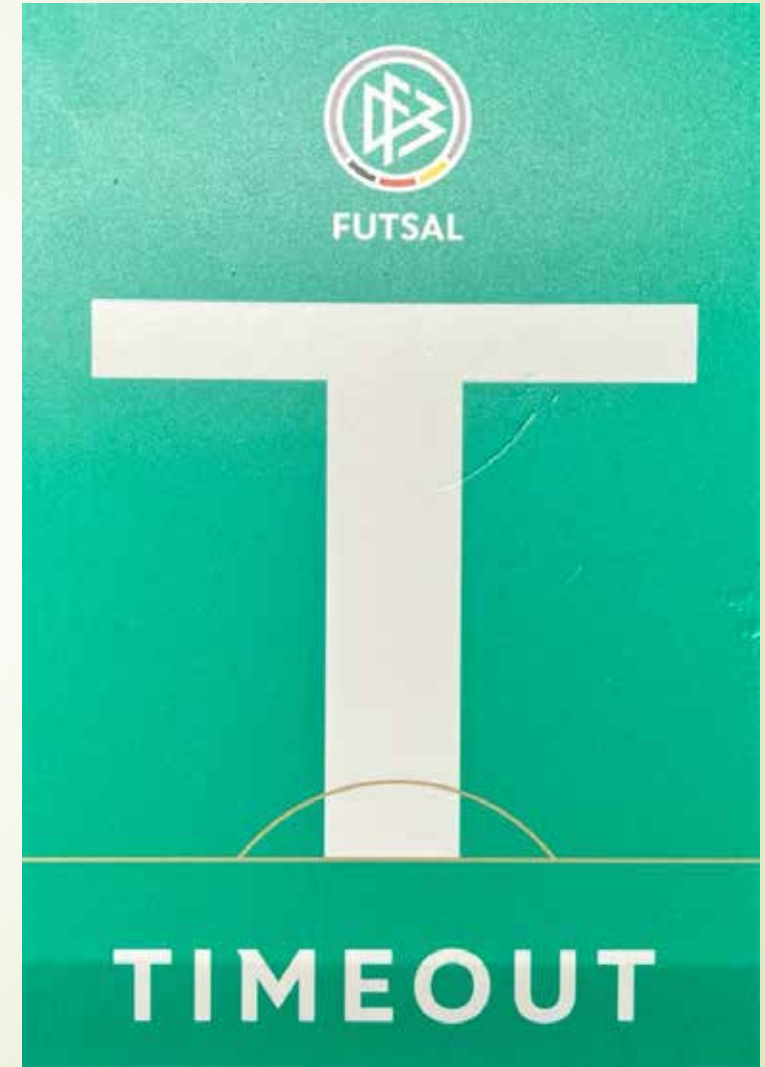
1. Halbzeit		2. Halbzeit	
Min.	Verwarnung	Min.	Verwarnung
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	

Gelb/Rot		ROT		Gelb/Rot		ROT	
Min.	Ströke	Min.	Ströke	Min.	Ströke	Min.	Ströke
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	
5		5		5		5	
6		6		6		6	
7		7		7		7	
8		8		8		8	

Schiedsrichter / Spielleitung

1. Schiedsrichter:	2. Schiedsrichter:
SR-Assistent 1 (1. SR):	SR-Assistent 2 (2. SR):

Sonstige Bemerkungen / Berichts f.u.d. Verbindungen
ggf. Fußballer-Injury



Regel 6 - Weitere Spieloffizielle



Das Team kann um einen Spieler ergänzt werden,

wenn auf der Zeitmessung noch

_____ Minute(n) und _____ Sekunde(n)

bis zum Ende der _____ Halbzeit angezeigt werden.

Regel 7 - Dauer des Spiels

- ∅ Das akustische Signal beendet eine Halbzeit auch ohne den Pfiff des SR
- ∅ Zur Ausführung eines Strafstoßes und DFSKF wird die Spielzeit verlängert, bis dieser abgeschlossen ist
- ∅ Jedes Team hat pro Halbzeit ein Timeout
- ∅ Durchführung des Timeouts

Regel 8 - Beginn und Fortsetzung des Spiels

- Ø Der 1.SR gibt die Ausführung jedes Anstoßes per Pfiff frei
- Ø Aus einem Anstoß kann direkt ein Tor erzielt werden, jedoch kein Eigentor → Eckstoß
- Ø Ein Schiedsrichterball erfolgt mit einem Spieler des Teams, welches die letzte Ballberührung hatte.
- Ø Der Gewinner des Münzwurfes darf lediglich aussuchen, in welcher Halbzeit sein Team anstoßen möchte

Regel 9 - Ball im und aus dem Spiel

Deckenberührung des Balles



Einkick an dem Ort, der der Deckenberührung am nächsten war mit der gegnerischen Mannschaft

Regel 10 – Bestimmung des Spielausgangs

Sechsmeterschießen

- Ø Das Sechsmeterschießen ist nicht Bestandteil des Spiels
- Ø Ein während Spiels des Feldes verwiesener Spieler darf nicht teilnehmen
- Ø Im Spiel ausgesprochene Ermahnungen und Verwarnungen werden nicht in das Sechsmeterschießen übertragen

Regel 11 - Abseits

Im Futsal gibt es kein Abseits.

Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten

Kumulierte Foulspiele

- ∅ Direkte Freistöße
- ∅ Strafstoße
- ∅ Vorteile welche anstelle eines direkten Freistoßes gegeben wurden

- ∅ Das (im Kreis) **5.** kumulierte FS eines Teams zieht einen DFSKF nach sich
 - ∅ Nicht E-Junioren

- ∅ **Neu 2025:** Strafstoß (auch bei Vorteil statt Strafstoß) =
kein kumuliertes Foul mehr!

Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten

Blocking

- Ø Jeder Spieler darf seinem Gegner im Weg stehen, sich ihm jedoch nicht in den Weg stellen
- Ø Den Gegner zu blocken, kann erlaubt sein, wenn sich der Spieler, der den Gegner blockt, beim Kontakt weder bewegt noch absichtlich mit dem Körper in den Weg des Gegners stellt und dieser dem Spieler ausweichen kann.

Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten



Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten



Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten



Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten

Handspiel im Rahmen der Torerzielung

Ø Wenn der Spieler, der den Ball unabsichtlich mit der Hand gespielt hat, das Tor erzielt, wird dieses nicht anerkannt

→ indirekter Freistoß, KEIN kumuliertes Foulspiel

Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten

Torwartspiel

Ø Ein indirekter Freistoß wird gegeben, wenn der Torhüter den Ball:

→ in der eigenen Spielfeldhälfte länger als vier Sekunden kontrolliert

→ in der eigenen Spielfeldhälfte wieder berührt, nachdem er ihn bei kontrolliertem Ballbesitz bereits irgendwo auf dem Spielfeld gespielt hat und ihm ein Mitspieler den Ball absichtlich zuspielt, ohne dass der Ball dazwischen von einem Gegner gespielt oder berührt wurde

→ im eigenen Strafraum mit der Hand oder dem Arm berührt, nachdem er ihm von einem Mitspieler absichtlich mit dem Fuß zugespielt wurde (auch bei einem Einkick)

Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten



Regel 12 - Fouls und Sonstiges Fehlverhalten

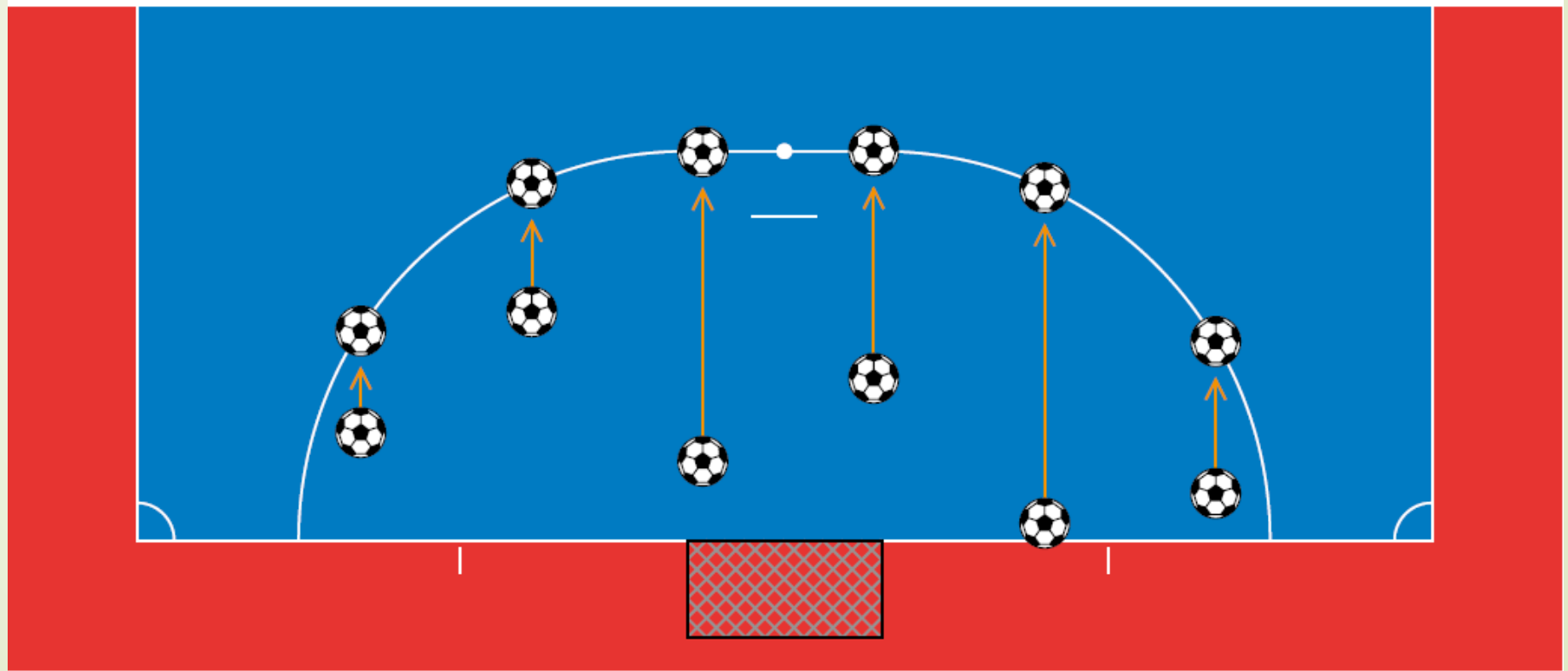


Regel 13 - Freistöße

- Ø Indirekte Freistöße müssen beide SR anzeigen
- Ø Sämtliche Freistöße sind innerhalb von vier Sekunden am OdV auszuführen
- Ø Bis der Ball im Spiel ist müssen sämtliche Gegner 5m Abstand zum Ball halten

Regel 13 - Freistöße

Indirekte Freistöße



Regel 13 - Freistöße

Direkter Freistoß ab dem sechsten kumulierten Foulspiel (DFSKF)

- ∅ Direkte Torerzielung möglich (indirekte Ausführung nicht zulässig)
- ∅ Es darf keine Mauer gestellt werden
- ∅ Der Torwart des verteidigenden Teams muss einen Abstand von mindestens 5m zum Ball einhalten, bis dieser gespielt wurde
- ∅ Ort des DFSKF → 10-Meter-Marke vs. OdV
- ∅ Alle übrigen Spieler befinden sich:
 - auf dem Spielfeld
 - mindestens 5m vom Ball entfernt
 - hinter dem Ball
 - außerhalb des Strafraumes

Regel 13 - Freistöße



Regel 12 & 13

NEU 2025: Anpassung analog Feldfußball Auslegung Ballberührung ohne Absicht

Berührt ein Teamoffizieller oder Auswechselfspieler den Ball, welcher sich noch im Spiel befindet, ohne die Absicht das Spiel zu beeinflussen und der Ball erkennbar das Feld verlassen würde wird das Spiel mit iFS fortgesetzt, ohne persönliche Strafe!

Bei Absicht → dFS (einschließlich kumulierten Foul) und persönliche Strafe

Regel 14 - Strafstoß

- Ø Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem Fuß nach vorne gespielt wurde und sich eindeutig bewegt
- Ø Wird unmittelbar vor Ende einer Halbzeit ein Strafstoß verhängt, gilt die Halbzeit als beendet, sobald der Strafstoß abgeschlossen ist.
- Ø Wenn ein Spieler des verteidigenden Teams ein Vergehen begeht und der Strafstoß verschossen oder gehalten wird, wird dieser wiederholt.

Regel 15 - Einkick

- Ø Aus einem Einkick kann nicht direkt ein Tor erzielt werden
- Ø Der Einkick muss zur Ausführung auf der Seitenlinie und so nah wie möglich an dem Ort liegen, an welchem er das Spielfeld verlassen bzw. die Decke berührt hat
- Ø Alle Gegenspieler müssen 5m Abstand zum Ball halten
- Ø Der Ball ist im Spiel wenn er mit dem Fuß gespielt wurde und sich eindeutig bewegt
- Ø Sobald der einkickende Spieler bereit ist, muss der Einkick innerhalb von vier Sekunden ausgeführt werden
- Ø Wird ein Einkick nicht korrekt ausgeführt, bekommt die gegnerische Mannschaft den Einkick am selben Ort zugesprochen. Eine Anwendung der Vorteilsregel ist nicht möglich!
- Ø Befindet sich ein Mitspieler des ausführenden Spielers außerhalb des Spielfelds, um einen Gegenspieler zu täuschen oder eine für die Ausführung des Einkicks günstige Position einzunehmen, wird dem gegnerischen Team ein Torabwurf zugesprochen und der fehlbare Spieler verwahrt.

Regel 15 - Einkick



Regel 16 - Torabwurf

- ∅ Aus einem Torabwurf kann nicht direkt ein Tor erzielt werden
- ∅ Der Torabwurf ist im Spiel, wenn er abgeworfen oder freigegeben wurde und sich eindeutig bewegt
- ∅ Sobald der Torwart bereit ist, muss der Torabwurf innerhalb von vier Sekunden ausgeführt werden
- ∅ Alle Gegner müssen außerhalb des Strafraumes bleiben, bis der Ball gespielt ist
- ∅ Beim Überschreiten der vier Sekunden, wird der gegnerischen Mannschaft ein indirekter Freistoß zugesprochen

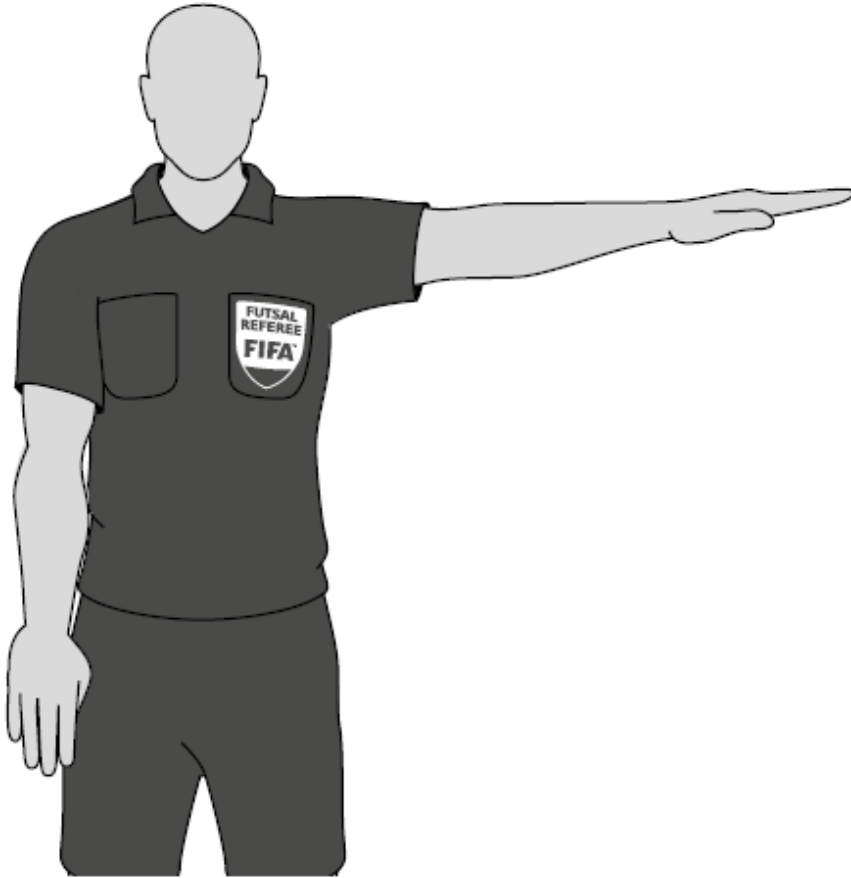
Regel 16 - Torabwurf



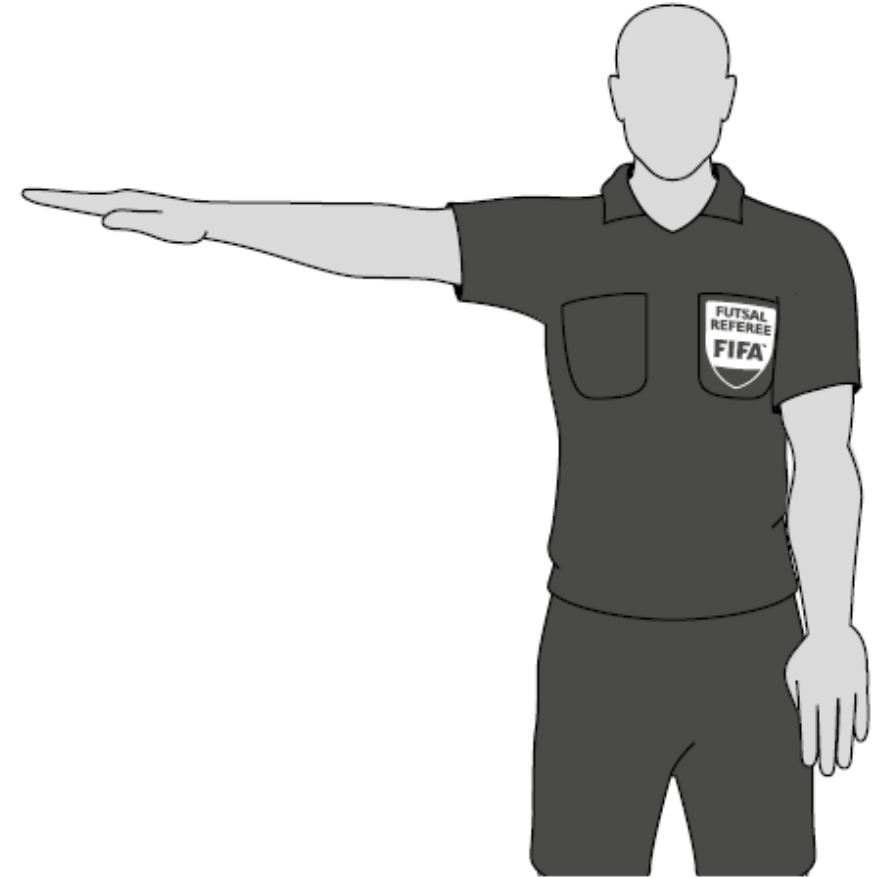
Regel 17 - Eckstoß

- ∅ Aus einem Eckstoß kann direkt ein Tor erzielt werden
- ∅ Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem Fuß gespielt wurde und sich eindeutig bewegt
- ∅ Sobald der ausführende Spieler bereit ist, muss der Eckstoß innerhalb von vier Sekunden ausgeführt werden
- ∅ Alle Gegner müssen einen Abstand von 5m einhalten, bis der Ball gespielt ist
- ∅ Beim Überschreiten der vier Sekunden, wird der gegnerischen Mannschaft ein Torabwurf zugesprochen
- ∅ Befindet sich ein Mitspieler des ausführenden Spielers außerhalb des Spielfelds, um einen Gegenspieler zu täuschen oder eine für die Ausführung des Eckstoßes günstige Position einzunehmen, wird dem gegnerischen Team ein Torabwurf zugesprochen und der fehlbare Spieler verwarnet.

Zeichengebung



Direkter Freistoss/Strafstoss (1. Option)



(2. Option)

Zeichengebung



Einkick (1. Option)



(2. Option)

Zeichengebung

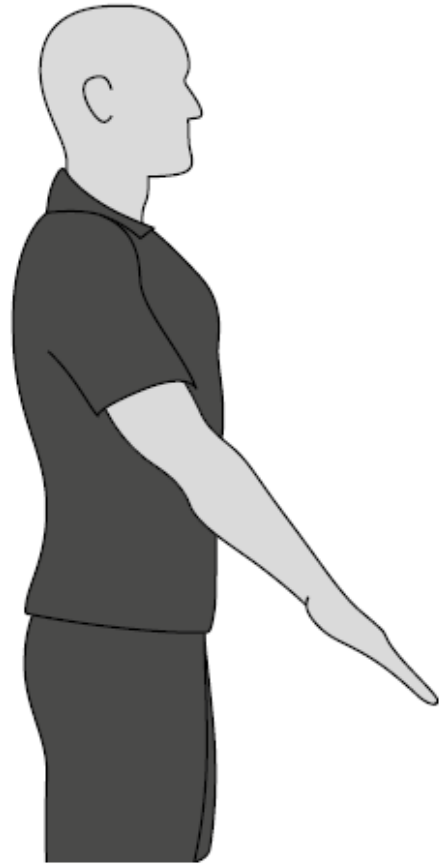


Eckstoss (1. Option)

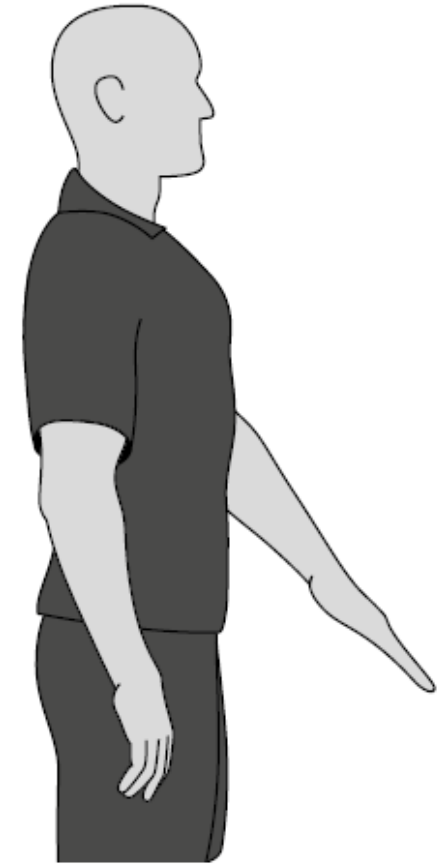


(2. Option)

Zeichengebung

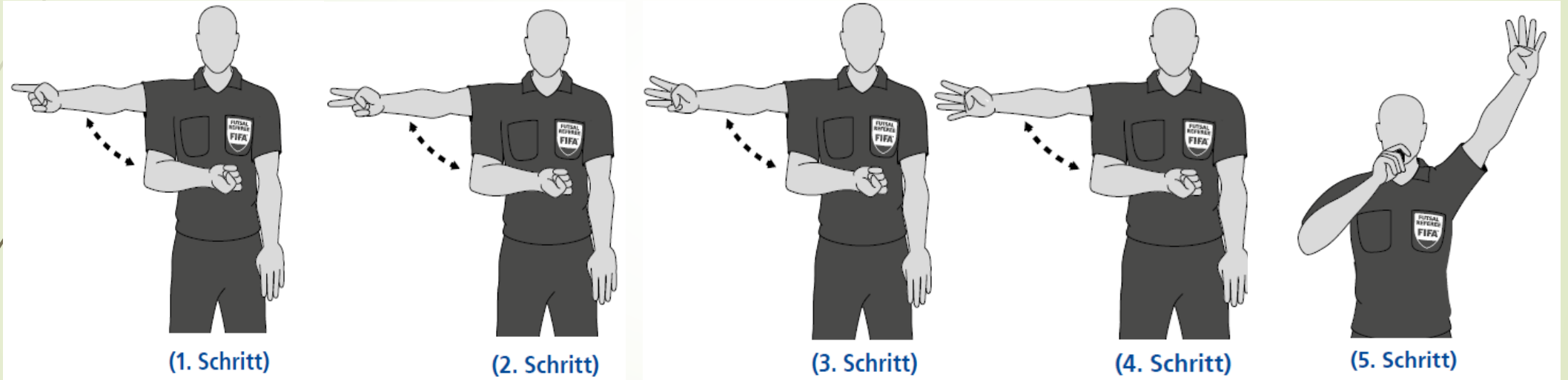


Torabwurf (1. Option)



(2. Option)

Zeichengebung



Zeichengebung



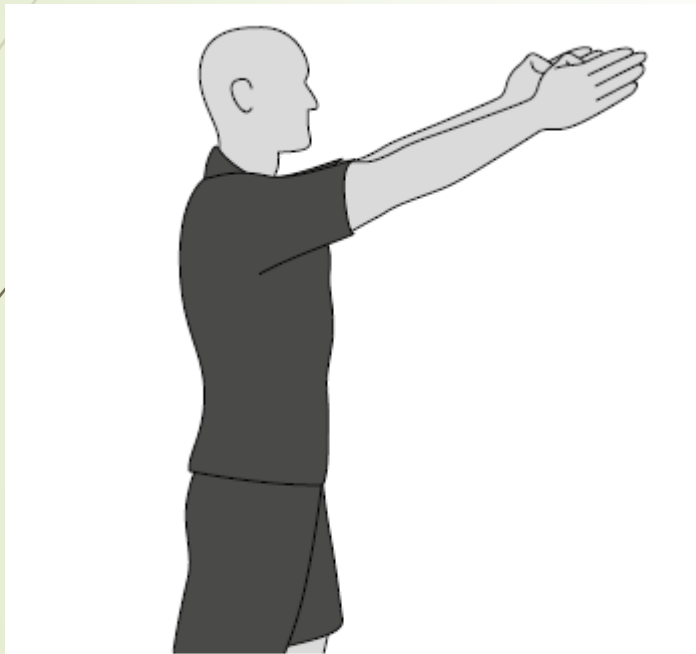
Fünftes kumuliertes Foul



Auszeit

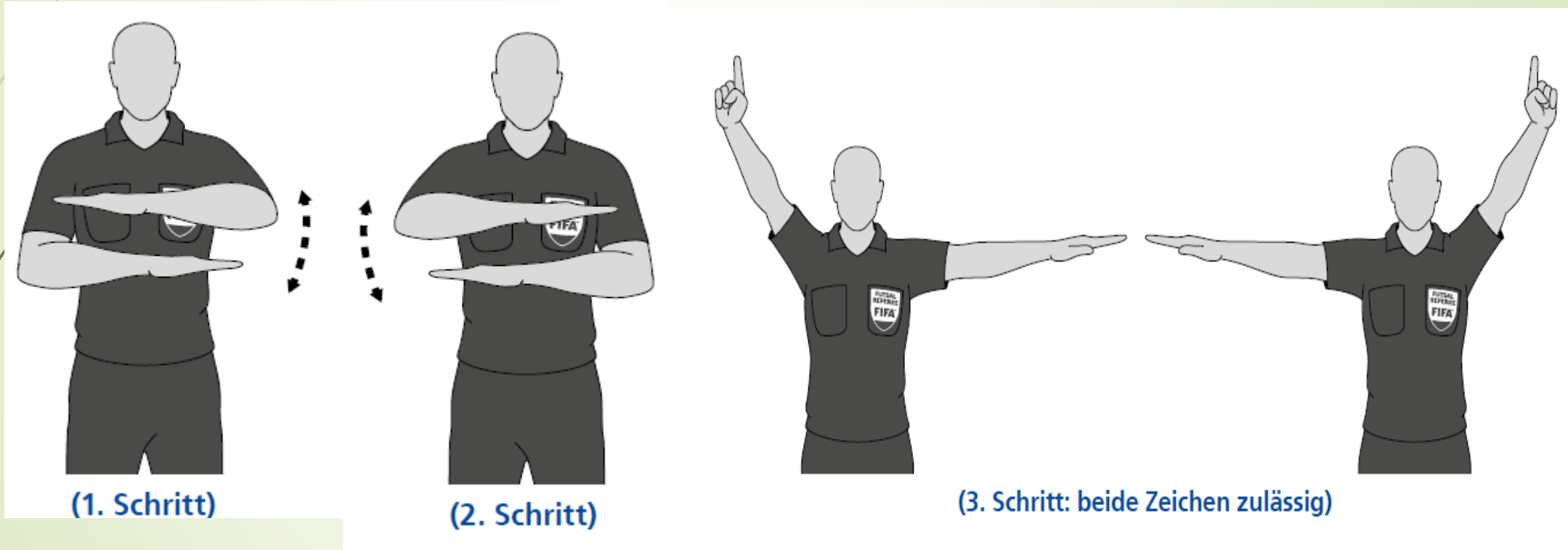


Zeichengebung



**Vorteil bei Vergehen, das mit
direktem Freistoss zu ahnden ist**

Zeichengebung



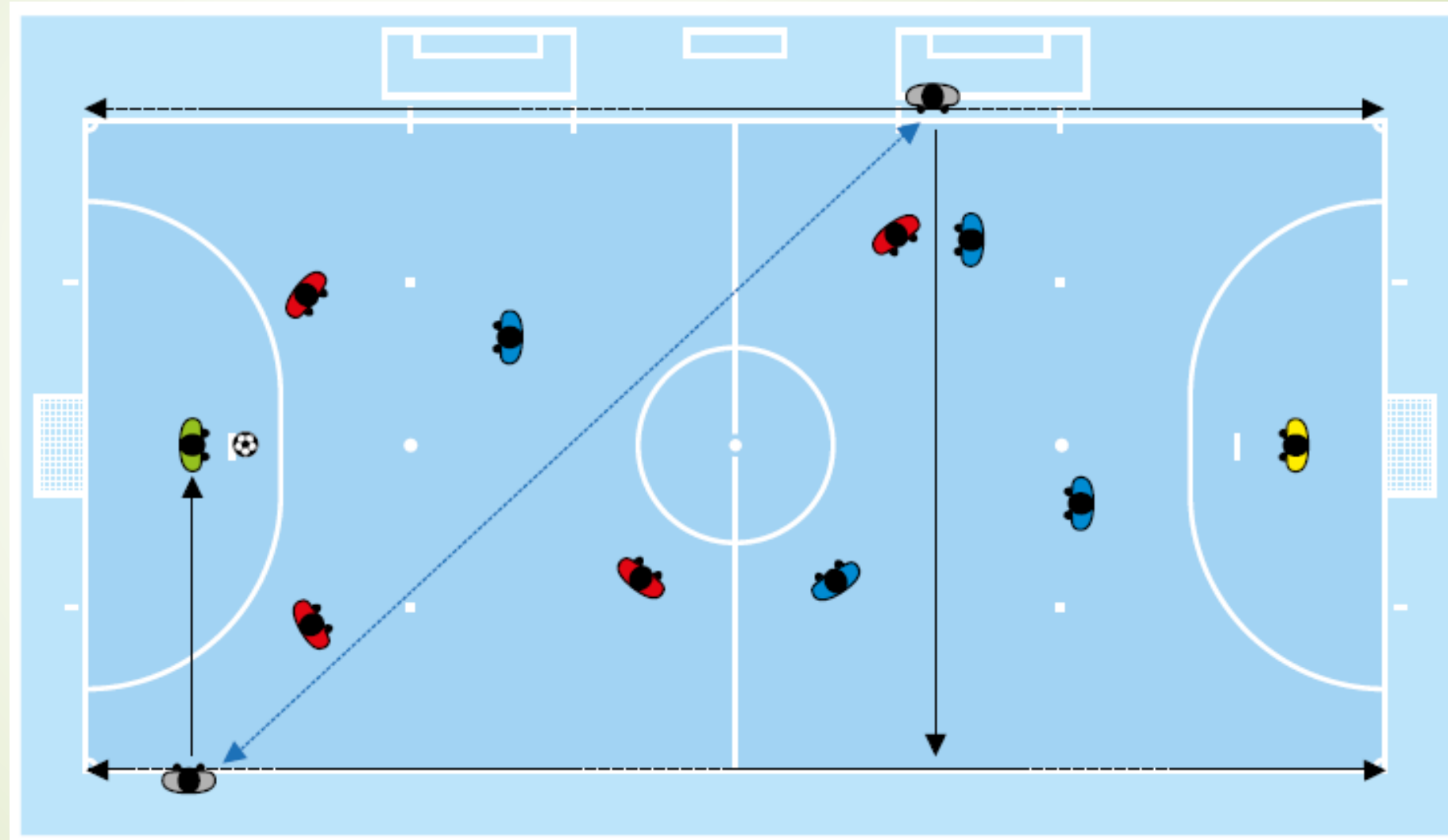
Stellungsspiel

Grundlegendes

- Ø Das Spielgeschehen sollte sich zwischen dem ersten und dem zweiten Schiedsrichter abspielen
- Ø Der Schiedsrichter, der näher beim Spielgeschehen („Aktionsbereich“: Bereich, in dem sich der Ball gerade befindet) ist, sollte sich im Blickfeld des anderen Schiedsrichters befinden, während sich dieser auf die Überwachung des „Einflussbereichs“ (Bereich, in dem sich der Ball gerade nicht befindet, aber ein Vergehen oder ein Foul begangen werden könnte) konzentrieren sollte.
- Ø Einer der Schiedsrichter sollte möglichst nahe beim Spielgeschehen stehen, um dieses optimal zu verfolgen, ohne jedoch darauf Einfluss zu nehmen.

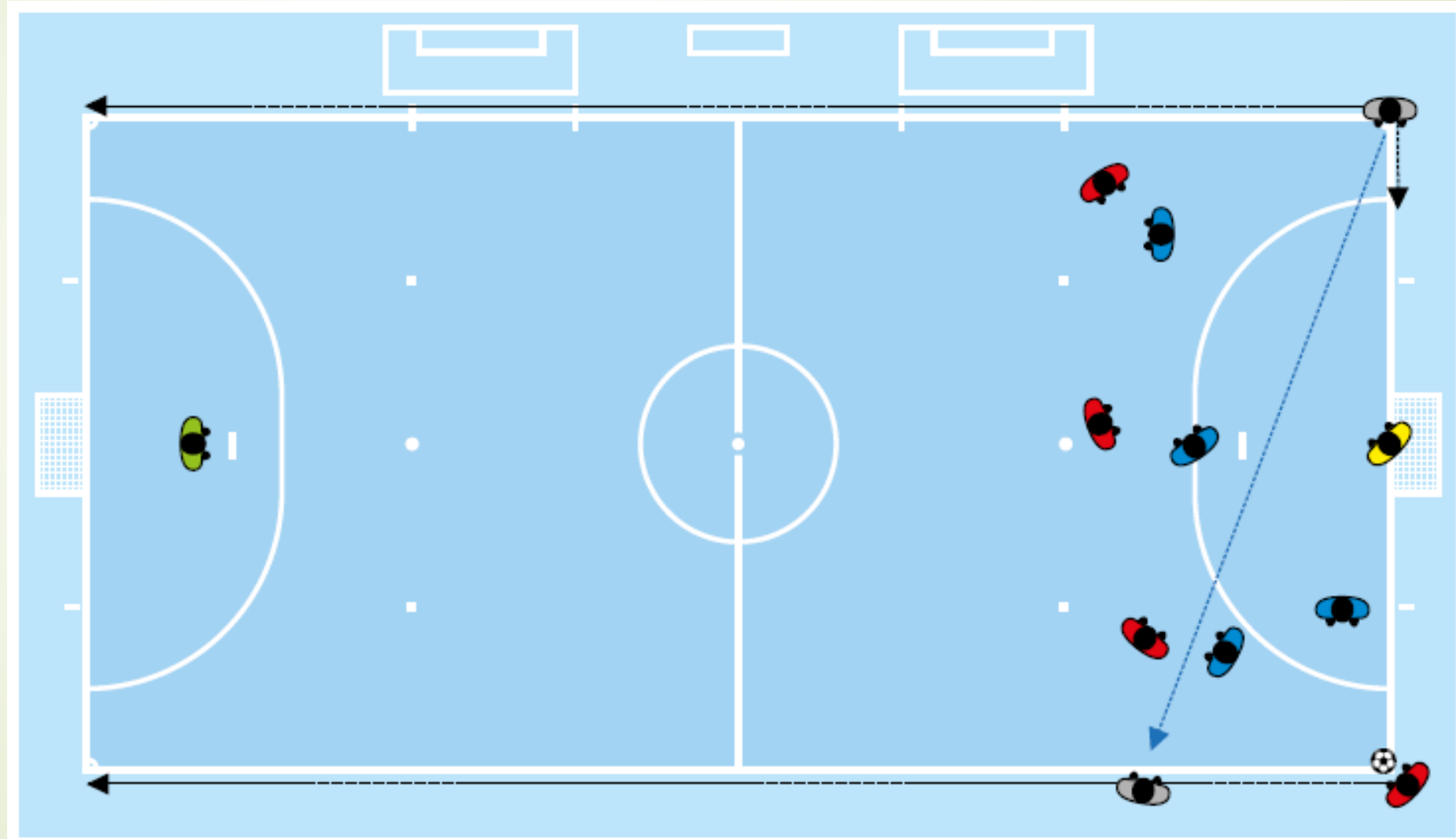
Stellungsspiel

Torabwurf



Stellungsspiel

Eckstoß



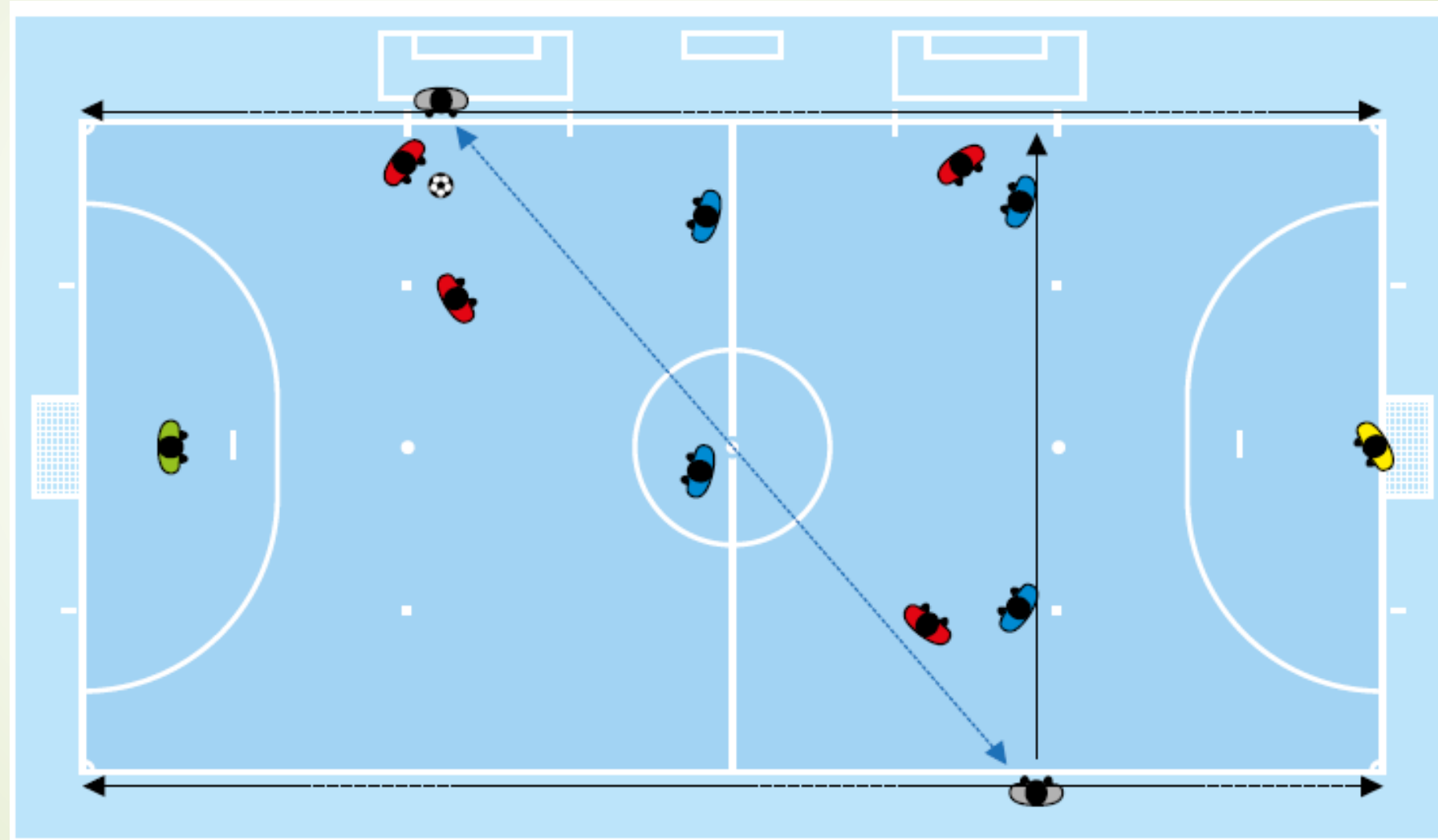
Stellungsspiel

Einkick



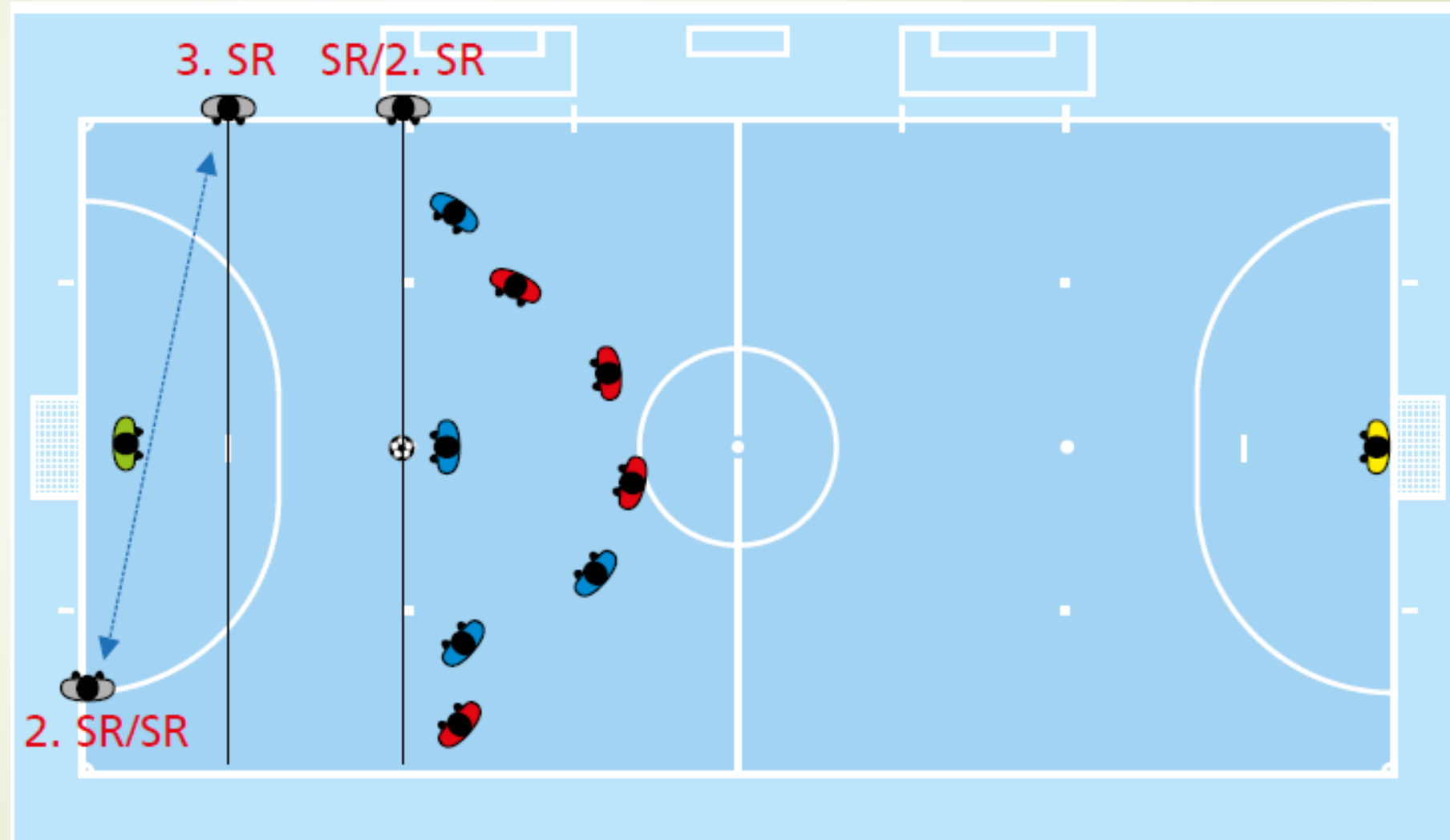
Stellungsspiel

Freistoß



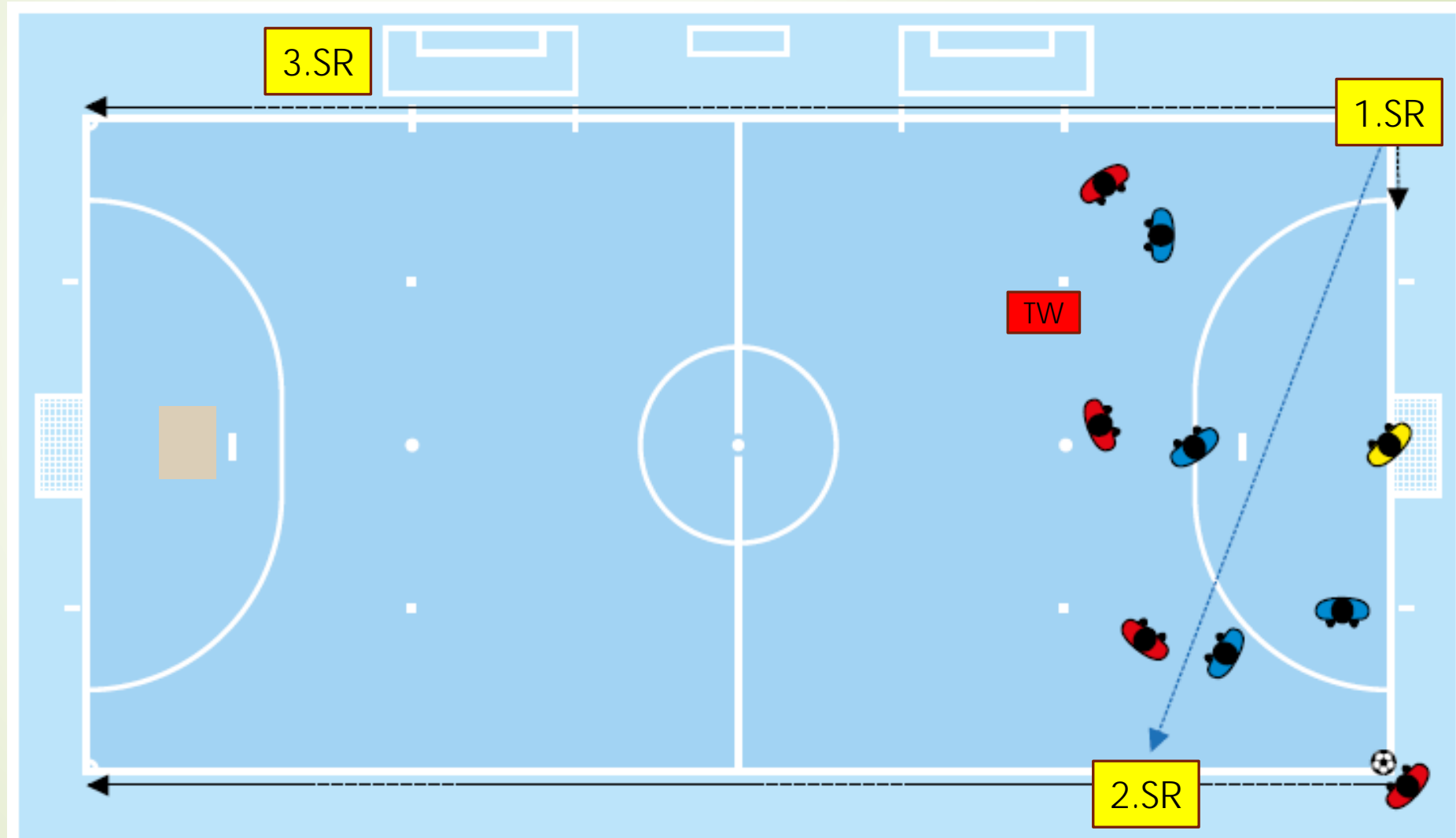
Stellungsspiel

DFSKF von
10-Meter-Marke



Stellungsspiel

Flying
Goalkeeper



Stellungsspiel



Stellungsspiel



Stellungsspiel



Stellungsspiel



Stellungsspiel



Technisches Meeting

- Ø Vor jedem Spieltag durchführen
- Ø 45min vor Beginn des Spiels
- Ø das gesamte SR-Team nimmt teil
- Ø Nur einer spricht
- Ø Mannschaftsverantwortliche/Trainer
- Ø Keine Regelstunde

Checkliste Technisches Meeting

- Ø **Begrüßung**
- Ø **Vorstellung der Schiedsrichter**
- Ø **Abstand 5 Meter!**
- Ø **Auswechselfspieler** (Leibchen anziehen, auf der Bank sitzen, wie auch Trainer/Betreuer)
Spielfeld betreten, erst wenn der Mitspieler das Spielfeld verlassen hat
Leibchen übergeben und sofort anziehen.
- Ø **Auszeit** wenn die eigene Mannschaft im Ballbesitz ist. 1 Minute:
Auswechselfspieler müssen die Leibchen anbehalten
Trainer/Betreuer/ Auswechselfspieler dürfen das Spielfeld nicht betreten.
Nach dem akustischen Signal (50sek), darf gewechselt werden
- Ø **Ausrüstung**
Schienbeinschoner, kein Schmuck, o.ä.
- Ø **Flying Goalkeeper**
Andersfarbiges Trikot/Leibchen, als beide Mannschaften und der Torhüter.
Nur noch eine „Ballberührung“ in der eigenen Spielhälfte, sofern kein gegnerischer Spieler den Spielball berührt hat.

Checkliste Technisches Meeting

Ø **Einkick**

Ball muss auf der Linie liegen, 5m Abstand, nur Schütze darf Abstand einfordern

Ø **Kumulierte Foulspiele**

Anzahl: **4**

Alle weiteren direkten Freistöße, werden mit einem DFSKF oder zwischen der 10-Meter-Marke und dem Strafraum fortgesetzt

Keine Mauerbildung erlaubt

Torhüter darf bis 5 Meter an den Ball herankommen.

Ø **Zeitstrafe (FaD)**

Auffüllen nach 2 Minuten unter Aufsicht des 3.SR bzw. bei Gegentor

Ø **Körperinsatz**

Das Spiel ist nicht körperlos

Zweikampfbewertung sehr nahe an der Bewertung im Feldfußball

Sliding Tackling („Grätschen“) gegen Gegner strafbar auch ohne Berührung

Zu finden auch auf sr-hildesheim-holzminden.de

Futsal Grundlagenlehrgang

